 **DENOMINACION DEL JUEGO**: Qapu Bailarín

1. **DATOS GENERALES:**
2. **GRADO :** Tercero
3. **DOCENTE :** Lupe Lucila, NEYRA RAMOS
4. **AREAS :** Matemática – Personal Social
5. **COMPETENCIA:**

* Resuelve problemas de cantidad.

1. **CAPACIDAD:**

* Usa estrategias y procedimientos de estimación y cálculo

1. **DESEMPEÑO:**

* Compara en forma vivencial y concreta las unidades de medida del tiempo no convencional, y mide el tiempo usando unidades convencionales (horas, minutos, segundos).

1. **DESCRIPCION Y/O ANTECEDENTE:**

* El juego del Qapu o rueca lo jugaban los niños de las zonas altas de la región Puno, debido a que ellos no contaban con un trompo, entonces lo reemplazaron con el qapu al que llamaron qapu bailarín o “trompo aimara”.
* En el juego pueden participas dos o más participantes al aire libre.
* Este juego consiste en hacer bailar al qapu en el suelo o en la mano según los acuerdos de los jugadores.
* El ganador es el que hace bailar más tiempo al qapu.

1. **MATERIALES:**

* Rueca de madera o qapu
* Reloj

1. **PROCEDIMIENTO:**
2. El grupo ordena sus latas en forma de pirámide y establecen la
3. ϖ Gana el niño que tumba más latas

* Para dar inicio al juego, todos los niños y niñas participantes deberán contar con un Q’apu o rueca.
* Seguidamente se iniciara la competencia haciendo girar al Qapu o “Trompo aimara”
* Ganará el niño o la niña que logre que el q’apu gire mucho más tiempo.

**VIII: REGLAS Y/O NORMAS DE JUEGO:**

* Todos los participantes deben tener un qapu o rueca.
* Cada participante debe respetar el espacio de los demás participantes, especialmente cuando tengan el turno de hacer bailar su qapu o rueca.
* Todos los participantes deben esperar que finalice de bailar cada qapu o rueca para que se le mida el tiempo a cada uno.

1. **LOGROS OBTENIDOS:**

* El juego tradicional el qapu bailarín o trompo aimara, mejorar su precisión, concentración, la capacidad de medir el tiempo y también mejora la resolución de problemas matemáticos.

1. **VALORES:**

* respeto, solidaridad

1. **FOTOS: INICIO – DURANTE – DESPUES/ ESTUDIANTES/DOCENTES/PPFF**